

# KIT PÉDAGOGIQUE SUR LES INFRASTRUCTURES AGRO-ÉCOLOGIQUES

Incluant le jeu :



## RURALIS

Produit dans le cadre du RMT « **Biodiversité et agriculture** », le kit contient trois modules pédagogiques sur les infrastructures agro-écologiques et leurs multiples enjeux, et a été conçu pour être mis en place par un animateur dans une activité pédagogique.

### POUR QUOI?



- Appréhender **les enjeux de l'implantation d'infrastructures agro-écologiques\*** : différents points de vues sur un territoire agricole, sur un même objet
- Amorcer **une réflexion sur la place des infrastructures agro-écologiques dans la transition agro-écologique** d'une exploitation : compromis entre les différents services écosystémiques rendus



### POUR QUI?



**Toute personne intéressée par les questions d'agriculture, de biodiversité et d'aménagements paysagers !**

Quelques exemples :

- Enseignants avec leurs apprenants en formation initiale et continue en agriculture/paysagisme/écologie...
- Conseillers agricoles, animateurs, techniciens avec des acteurs du monde agricole (agriculteurs...)
- Animateurs territoriaux avec des acteurs locaux

\*haie, bosquet, bande enherbée, mare, prairie permanente...



# CONTENU DU KIT

1

**Module de prérequis** : pour acquérir une base de connaissances théoriques


- Fiches thématiques sur les services écosystémiques rendus par les IAE




2

## RURALIS

Pour appliquer les connaissances et amorcer une réflexion

 5 à 7 joueurs

 ≈ 1h30

**Principe**: Planter des IAE sur une exploitation agricole, et en appréhender les conséquences.

- **Jeu de plateau** : Le plateau représente l'exploitation agricole sur laquelle les joueurs vont planter des IAE
- **Jeu de rôles** : Chaque joueur incarne un personnage du monde agricole, avec des centres d'intérêts et des objectifs de jeu divers



- **Jeu collaboratif** : tous les joueurs doivent se mettre d'accord sur l'aménagement paysager de l'exploitation et atteindre un objectif commun

3

**Module de capitalisation des compétences** : pour prendre du recul et avoir une vision plus globale des enjeux

- Retour sur la multiplicité des enjeux liés aux IAE
- Présentation de la transition agro-écologique d'une exploitation agricole existante

**Et pour aider à la prise en main du kit** :

- Une vidéo d'explication des règles du jeu
- Un livret pédagogique pour l'animateur

<http://www.rmt-biodiversite-agriculture.fr>

Le jeu Ruralis a été conçu par Mélanie Lorient

Contact : [editions@acta.asso.fr](mailto:editions@acta.asso.fr)

